BIDI BADU SQUAD-CUP 2.0

- Ausrichter:** All Racket Club 21 e.V., Zum Hubertusbusch, 51071 Kerpen
Turniertelefon: 0178-6287489
- Konkurrenzen:** Herren 00, Damen 00, Herren 40, Herren 50;
jeweils Doppel.
- Teilnehmer:** Das Turnier ist offen für alle Teilnehmer, die einem Landesverband der DTB angehören. Jedes Tages-Turnier wird für das LK-System gewertet. Über die Annahme einer Anmeldung entscheidet die Turnierleitung. Sie kann die Anmeldung ohne Angaben von Gründen zurückweisen
Pro Spieltag werden 4 Spieler vor Ort benötigt. Dabei spielt es keine Rolle aus welchen Clubs die Spieler kommen, denn das Team kann sich vereinsunabhängig bilden und der Teamname entspricht der eigenen Kreativität.
Die Teilnehmer akzeptieren mit der Meldung die u. g. Regeln und Ordnungen.
- Team:** Ein Team besteht mindestens aus 4 Personen. Die Anzahl der Spieler pro Team ist nicht begrenzt es können jederzeit neue Spieler zum Team hinzukommen.
Zur Anmeldung müssen aber mindestens 4 Spieler (mit ID) namentlich angegeben werden.
Pro Spieltag werden 4 Spieler vor Ort benötigt. Dabei spielt es keine Rolle aus welchen Clubs die Spieler kommen, denn das Team kann sich vereinsunabhängig bilden und der Teamname entspricht der eigenen Kreativität.
- LK-Ranges:** Der SQUAD-CUP wird in LK-Ranges eingeteilt, um bestmögliche/ausgeglichene LK-Matches zu garantieren. Bei der Anmeldung entscheidet sich das Team, ob es in der LK-Range größer 32,0 oder 72,0 spielen möchte. Eine Anmeldung in beiden Ranges ist nicht möglich!
- Was bedeutet LK-Range?** Die LK-Addition der 4 Spieler, die zum jeweiligen Spieltag antreten muss größer 32,0 bzw. größer 72,0 sein. Zum jeweiligen Spieltermin wird immer die aktuelle LK-Wertung der eingesetzten Spieler angewendet.
- Altersklasse:** Der SQUAD-CUP ist ein „Team-Wettbewerb“ für folgende Altersklassen:
Damen offen, Herren offen sowie Herren 40+ und Herren 50+.
Alle gemeldeten Spieler müssen die Vorgabe der Altersklasse erfüllen.
- Aufstellung:** Das Team entscheidet am Spieltag welche zwei Personen im Einzel und welche Zwei zum Doppel antreten. Die Reihenfolge, wer im Einzel an Position 1 oder 2 antritt, ergibt sich aus der wochenaktuellen LK-Liste (nuLiga).
Beispiel: ein Team setzt im Einzel eine LK 15,5 und 8,1 ein, dann spielt LK 8,1 an #1 und die 15,5 an #2.
- Spielregeln:**
- Es gilt die Turnierordnung des DTB, die Durchführungsbestimmungen für LK-Turniere sowie die Wettspielordnung des TVM.
 - alle Matches (2 Einzel und 1 Doppel) finden zeitgleich statt und sind LK-relevant. 2 Gewinnsätze bis 6. Der 3. Satz wird im Match-Tie-Break ausgetragen.
 - die „No-Ad“-Regel findet im Doppel Anwendung. Bei Einstand (40:40) entscheidet direkt der nächste Punkt. Die Rückschläger entscheiden auf welche Seite serviert wird.
 - pro Match erhält der Sieger einen Punkt, so dass es pro Spieltag immer ein Sieger-Team gibt. Die Sätze und Spiele fließen mit in die Tabelle ein.
Sollte am Ende der Hauptrunde Punkt-, Satz- und Spielgleichstand herrschen, nimmt das Team die bessere Tabellenposition ein, deren Wert der LK-Addition aus allen Hauptrunden-Spieltagen höher ist.
 - Spielball: Dunlop. Pro Einzel und Spieltag werden neue Bälle zur Verfügung gestellt. Die Sieger dürfen die Bälle behalten.

- Spielmodus:**
- Der SQUAD-CUP pro Altersklasse und LK-Range findet ab einer Mindestanmeldung von 4 Teams statt. Das Maximum über alle Altersklassen liegt bei insgesamt 48 Teams.
 - Die Hauptrunde wird in Gruppen gespielt. Dabei spielt Jeder gegen Jeden, so dass jedes Teams möglichst 2-3 Matches garantiert hat.
 - In der Finalrunde werden im K.O-System (Auslosung nach Ende der Hauptrunde) die Halbfinals gespielt. Die beiden Sieger bestreiten das Finale.
- Wer kommt in die Finalrunde?** Welche Teams in die Finalrunde einziehen, hängt von der Anzahl der Meldungen pro Altersklasse und LK-Range ab:
- Der Gruppenerste und -zweite (bei 4 Teams)
 - Die 2 Gruppensieger und -zweiten (bei 8 Teams)
 - bzw. Die 3 Gruppensieger + bester Zweitplatzierte (wenn 12 Teams)
- In der Finalrunde dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die in der Hauptrunde zum Einsatz gekommen sind.
- Sieger:** Das Siegerteam pro Altersklasse und LK-Range erhält einen **Gutschein im Wert von 500,- Euro** von BIDI BADU.
- Anmeldung:** Die Anmeldung bitte **bis spätestens Mitternacht zwei Tage vor Beginn des Turniers** an squadcup@rocketarena.de senden.
Der Reihenfolge des Meldeeingangs entscheidet über die Teilnahme.
- Auslosung:** Die Auslosungen finden jeweils am Tag vor dem Turnier statt.
- Startgebühr:** Jedes Team (4 abzurechnende Teilnehmende) zahlt einmalig 159,- Euro. Barzahlung am 1. Spieltag vor Ort.
- Spieltermine:** Alle Spiele der Haupt- und Finalrunde werden bis zum **Vorabend des Turniers** mit Datum und Uhrzeit veröffentlicht und per Mail an die Teamleads kommuniziert. **Der 1. Spieltag ist der 24. März.** Weitere Termine sind: 01.04., 02.04., 08.04. und 09.04.2023
- Spielort/-belag:** Gespielt wird in der Racket Arena Rhein-Erft in Kerpen auf Rebound ACE.
- OSR:** André Mallon und Vertreter:in
- Turnierleitung:** In strittigen Fällen entscheidet die Turnierleitung (OSR + Christian Mauritz)
- Turnierarzt:** ärztlicher Notdienst
- Änderungs-vorbehalt:** Um die ordnungsgemäße Durchführung des Turniers zu gewährleisten hält sich die Turnierleitung vor, einzelne Bestimmungen dieser Ausschreibung abzuändern oder zu streichen bzw. weitere Bestimmungen hinzuzufügen. Insbesondere obliegt der Turnierleitung die Möglichkeit, einzelne Konkurrenzen zu streichen, wenn die Mindestteilnehmerzahl von drei Personen pro Konkurrenz unterschritten wird oder einzelne Konkurrenzen zusammenzulegen