

# TMV Talente Tour

## Ausschreibung

<b>Datum</b>	Von 15.05.21 Bis 16.05.21
<b>Veranstalter und Ausrichter</b>	Tennisverein Blau- Weiß Warnemünde e.V. Parkstraße 48 18119 Warnemünde
<b>Meldung bis</b>	12.05.21, 23:59 Uhr /Ausschließlich über <a href="http://www.mybigpoint.de">www.mybigpoint.de</a> .  Mit Abgabe der Meldung erkennt der Spieler die Bestimmungen dieser Ausschreibung an und unterwirft sich den Ordnungen und der Satzungen des TMV und DTB. Es kommt der Verhaltenskodex zur Anwendung. Ebenso ist jeder Teilnehmer durch seine Nennung mit der Verwendung seiner Daten für weitere Turnierinformationen einverstanden, das schließt auch Abbildungen ein.
<b>Auslosung</b>	13.05.21, 16 Uhr
<b>Nenngeld</b>	20€; zzgl. 5€ DTB- Teilnehmerentgelt
<b>Ansprechpartner</b>	Dorit Mauersberger @Mail: <a href="mailto:dmauersberger69@gmail.com">dmauersberger69@gmail.com</a> ☎Tel.: 015257529800
<b>Turnierleitung</b>	Dorit Mauersberger
<b>Oberschiedsrichter</b>	Jan Ramthun @Mail: <a href="mailto:jan.ramthun@web.de">jan.ramthun@web.de</a>
<b>Turnierausschuss</b>	Dorit Mauersberger, Nadine Plüm, Michael Fuchs, Jan Ramthun
<b>Allgemeine Informationen</b>	
<b>Tennisplätze</b>	6 Freiplätze; Sand
<b>Altersklassen</b>	U8/ U10 & U12
<b>Disziplinen</b>	Einzel
<b>Spielmodus</b>	U8: Es werden 2 Match- Tiebreaks (bis 10 Punkte) im Kleinfeld gespielt. U10: Es werden 2 verkürzte Sätze ab 2:2 im Großfeld gespielt. U12:KO- System, 3. Satz wird im Match-Tiebreak gespielt; Nebenrunde wird angeboten (mind. 4 Teilnehmer)
<b>Turnierart</b>	LK- Turnier
<b>Kategorie</b>	-
<b>Preise</b>	Sachpreise, Pokale, Medaillen
<b>Turnierball</b>	Stage 3 (U8) Stage 1 (U10) Dunlop Tournament (U12)
<b>Arztversorgung</b>	Ärztlicher Notdienst
<b>Unterkünfte</b>	Zelten auf der Anlage möglichst// 10€ pro Person pro Nacht Vorherige Anmeldung nötig. Ansprechpartner Klaus Soujon: <a href="mailto:k-soujon@web.de">k-soujon@web.de</a>
<b>Schiedsrichter</b>	Selbständig nach DTB- Richtlinien
<b>Verpflegung</b>	Wasser, Obst im Startgeld enthalten Essen vor Ort- einmalig gibt es für alle Teilnehmer am Samstag ein Essen

**Allgemeine Informationen**

**Zulassungskriterien: max. 16er- Feld; nach Meldeeingang**  
**Die Turnierleitung behält sich vor, einzelne Bestimmungen der Ausschreibung zu ändern, sofern dies für die Durchführung des Turniers sinnvoll erscheint.**

**Mit der Anmeldung zu diesem Turnier ist jeder Teilnehmer damit einverstanden, dass die Medien über das Ereignis informiert werden und ihrerseits darüber berichten. Die Informationen können auch im Internet veröffentlicht werden. Dabei können personenbezogene Daten von Teilnehmern genannt werden. Die Veröffentlichung ereignisbezogener Fotos und Bilder ist eingeschlossen. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Nennungen ohne Angabe von Gründen abzuweisen. Preise werden nur an anwesende Preisträger bei der Siegerehrung nach den Endspielen ausgehändigt. Es besteht kein Rechtsanspruch.**

**Athletik**

**1. Geschicklichkeit: Koordinationsslalom**

Der Spieler hat einen Tennisschläger und einen Tennisball in der Hand und startet zwei Meter hinter der Grundlinie. Auf das Startkommando muss der Ball mit dem Schläger im Langgriff auf den Boden geprellt und dabei durch den Slalom hin- und zurückgelaufen werden. Wird der Ball unterwegs verloren, so muss der Slalomlauf dort fortgesetzt werden, wo der Ball verloren ging. Die Zeit wird gestoppt, wenn Spieler den Ball prellend die Ziellinie überquert. In der U9 kann die Übung auch alternativ mit Ball auf Schläger hüpfend durchgeführt werden.

**2. Sprungtopf: Schlussprung**

Aus der parallelen Fußstellung (beide Füße an der Linie) wird ohne Anlauf abgesprungen. Der beste von drei Versuchen wird gewertet.

**3. Wurftopf: Medizinballwurf (beidarmig)**

Der Spieler soll den Ball aus der parallelen Grundstellung (beide Füße an der Startlinie) ohne Anlauf und mit beiden Händen so weit wie möglich werfen. Der beste von drei Versuchen wird gewertet.

**4. Lauftopf: Fächerlauf (kurz)**

Der Spieler läuft vom Startpunkt aus zu Punkt 1, holt den Tennisball und legt ihn in den Balleimer ab, danach läuft er zu Punkt 2 und bringt den Tennisball zu dem Eimer, usw. Wenn er den letzten Ball im Eimer abgelegt hat und am Eimer anschlägt, wird die Zeit angehalten.