

Ausschreibung
„TeReMeer Tennis Grand Prix 2020“
Turnier 10

Veranstalter: M.A.R.A. Sport-Consulting
Rispenweg 17a, 50933 Köln

Ausrichter: GWR Büberich e.V.

Spielort: TeReMeer
Hülsenbuschweg 51, 40667 Meerbusch

Teilnahmebedingungen

- Es wird nach der LK- Turnierordnung des TVN und den internationalen Regeln der ITF gespielt
- Die Turnierleitung behält sich vor, die Bedingungen dieser Ausschreibung zu ändern.
- Gespielt werden 2 Gewinnsätze. Der mögliche entscheidende 3. Satz wird immer als Matchtiebreak bis 10 gespielt
- es wird nach den Empfehlungen des DTB für das Spiel ohne Schiedsrichter gespielt.
- Jeder Spieler hat bei Nachfrage der Turnierleitung das Amt des Schiedsrichters zu übernehmen
- Alle Ergebnisse fließen in die LK-Wertung ein!

Wettbewerbe: Herren, H50
Damen, D50
U12, U14, U16, U18 m/w

Spielmodus: Tagesturnier mit Spiralmodus

Turnierausschuss : Marc Raffel, Stephan Frings, Max Sander

Turnierleitung: Marc Raffel, Stephan Frings, Max Sander

Oberschiedsrichter: Max Sander (LK-Führerschein)

Spieltermine: **täglich von 08.00 Uhr – 22.00 Uhr**
Samstag 5.09.2020 oder Sonntag 6.09.2020

Meldung: ausschließlich auf: www.tvn.liga.nu oder mybigpoint

Meldeschluss: **02.09.2020 23:59 Uhr**

Zeitliche Einschränkungen sind bei der Meldung unter „Bemerkungen“ anzugeben und können in der Regel berücksichtigt werden. Sollte dies nicht der Fall sein, wird telefonisch Rücksprache gehalten.

Auslosung: **03.09.2020, 14:00 Uhr**

Nenngeld: 15,-€ + 3,-€ DTB- Entgeld pro Turnier für die Jugendkonkurrenzen
25,-€ + 5,-€ DTB-Entgeld pro Turnier für Damen-, Herren- und
Seniorenkonkurrenzen
Vor Antritt bar zu zahlen.

Absagen: Sagt ein(e) Spieler/-in vor der Auslosung ab, so ist er/sie nicht
nenngeldpflichtig. Geschieht dies nach der Auslosung, bzw. nach der
Terminvergabe so ist der/die Spieler/ -in in jedem Fall (auch im Fall
von Krankheit oder Verletzung) nenngeldpflichtig!!!

Spieltermin: Ist auf www.tvn.liga.nu einsehbar

Ballmarke: Dunlop Fort Tournament (ITF approved)

Turnierarzt: örtlicher Notdienst